



Benjamin Arnaud

Ingénieur logiciel

Web : <http://bunjeee.blogspot.com>

Email : bunjeee@gmail.com

Tel : +33 (0)6 31 93 39 71

24 Ans : 10 / 04 / 1984

En couple

Nationalité française

Permis B

Mis à jour le 01 / 10 / 2008

FORMATION

- 2003 - 2008 : **Epitech** : European Institute of Information Technology <http://www.epitech.eu/>
Qualification : Titulaire d'un master en informatique homologué niveau 1.
Statut : Etudiant en 5^{ème} année (Baccalauréat ES).
- Anglais : **Niveau** : Courant, 6 mois de pratique quotidienne aux Etats-Unis.

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

- 2005 – 2008 :
2 ans et 6 mois. **Codename Messenger** <http://bunjeee.blogspot.com/>
Type : Logiciel de messagerie instantanée sous licence GPL (en développement).
Plateforme : Windows, Linux, Mac.
Objectif : Conception d'un logiciel de messagerie instantanée et support de tous les protocoles (MSN, Aim, Jabber, Yahoo...).
- 2005 :
6 mois. **Saint – Gobain Delegation USA** <http://www.saint-gobain.com/>
Lieu : Valley Forge USA.
Projet : Intranet international.
Poste : Ingénieur logiciel.
Objectif : Nouvel intranet : compréhension des besoins et attentes des départements.
Technologies : Java J2EE, Outils Microsoft, Photoshop.
- 2004 – 2005 :
1 an et 6 mois. **glZelda** <http://bunjeee.blogspot.com/>
Type : Jeux-vidéo.
Objectif : Conception d'un « Zelda © » et sa suite complète d'éditeurs.
Technologies : C++, Opengl, Lua++, Photoshop.
- 2003 – 2004 :
1 an. **glBomber** <http://bunjeee.blogspot.com/>
Type : Jeux-vidéo.
Objectif : Conception d'un « Bomberman © » et d'un gameplay ludique.
Technologies : C++, Opengl, Photoshop.
- 2004 :
6 mois. **Cyanide** <http://www.cyanide-studio.com/>
Projet : Pro Rugby Manager 2005
Poste : Développeur interface utilisateur.
Technologies : C++, RenderWare, Photoshop.

COMPETENCES

- Ingénieur logiciel depuis **5 ans** : expérience solide en **conception, C / C++, Qt et Opengl**.
- **Créatif**, je fais les bons choix de **design** en fonction des **ressources** disponibles.
- **Perfectionniste, appliqué, passionné**, j'aime faire le lien entre la machine et l'utilisateur.
- **Bon communicant**, je m'exprime bien en public et je sais **encadrer une équipe**.
- Je n'hésite pas à **sortir des sentiers battus** pour mener à bien un projet.
- J'aime être en avance sur mon temps et **anticiper les comportements de demain**.
- Je suis en **formation perpétuelle**, apprendre fait partie de mon travail.